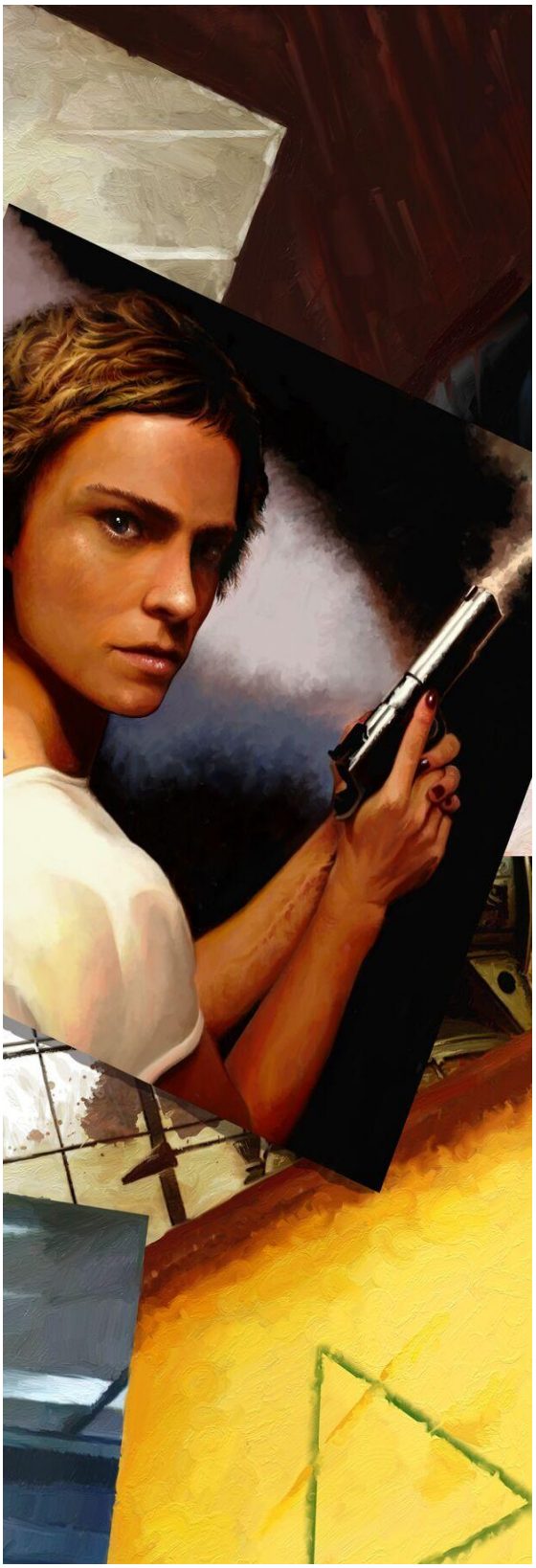
РУБРИКА “ДВУХМИНУТНЫЙ УЖАС”:

КОМПРОМАТ



Автор - The Delta Green Partnership
опубликовано 19.07.2021
Перевод и редакция - Magnum Spiritus
Телеграм-канал DeltaGreenDaily
ver 1.1

“Двухминутный ужас” – это короткое разовое событие, загадка или то и другое вместе, которое добавит глубины и необычности вашей игре. Оно может быть интегрировано в существующую операцию в качестве дополнения или стать полноценной исходной точкой игрового процесса. Тем не менее, умные Кураторы могут использовать его, чтобы направить агентов к совершенно новому расследованию, усилить тему самопожертвования и неизбежного поражения Дельта Грин или просто показать агентам, что они не единственные, кто борется со сверхъестественными ужасами.

Компромат

Компромат – это русское сокращение от «компрометирующий материал» - то, что может быть использовано в качестве рычага воздействия или даже полномасштабного шантажа. Здесь “компромат” - это просто немного страховки. Агент Дельта Грин по имени Камила спрятала в отдаленном месте важную информацию о… *о чем-то*. На случай, если ей внезапно понадобится наличка. К сожалению, кто-то или что-то преждевременно вывело в кеш ее… А компромат до сих пор пылится где-то спрятанный.

Что может быть в нем? Кто знает. Может быть, имена руководителей ее ячейки в Дельта Грин? Чужеродные останки? Какая-то ужасная технология, которая может перевернуть мир?

Никто не знает… пока.

О, есть еще одна вещь про Камилу, которая может быть интересна – несмотря на годы верной службы делу, она была известна как трепло (некоторые говорят, что ее чек обналичили именно поэтому). Перед своей безвременной кончиной она рассказала какому-то агенту, о своем Компромате, его местонахождении и о том, что, если она когда-либо сдохнет, он должен найти его и уничтожить.

Установка

Как встроить Компромат? Есть множество вариантов, но вот несколько как Компромат может оказаться на тарелке перед Агентом:

ГОЛОСОВАЯ ПОЧТА: Агент проверяет свой автоответчик и понимает, что на нем есть голосовое сообщение от Камилы, которая звонит из телефона-автомата поздно ночью. Говорит бессвязно, плачет и умоляет Агента защитить ее. Наконец, в конце она собирается с силами и выговаривает: “Просто позаботься о том, о чем мы говорили. Компромат. Сделай это для меня, хорошо?” А потом вешает трубку. Через день-два в новостях сюжеты с улыбающейся фотографией Камилы на фоне рабочего места. Говорят, ее звали доктор Марта Гривас – аналитик разведки АНБ, убита в результате перестрелки на шоссе I-66.

РЕПОРТЕР: Репортер «*Вашингтон пост*» по имени Матео Аларкóн – сводный брат патрульного штата Мэриленд, который оказался первым на месте происшествия – подергал за ниточки, чтобы провести пару секунд в машине Камилы, прежде чем та станет местом преступления. Репортер сделал несколько фотографий того, что было на залитом кровью переднем сиденье: включая список всех агентов ячейки Камилы, а также их настоящие имена и адреса. «*Здравствуйте, мне нужны комментарии для материала, над которым работаю, о расстреле разведчика на I-66*…». Вскоре после этого появляется полиция и задает вопросы. «*Почему твое имя было в машине убитой женщины?*». И лучше агентам иметь внятные ответы. А умные агенты поймут, что этот список и репортер - это незавершенное дело, которое Дельта Грин не оставит в подвешенном состоянии. Потому что это ниточки, ведущие прямо *к ним*.

ДОПРОС: Даже если агенты *сделали* себе действительно хорошее алиби, вскоре они будут схвачены прямо на улице Дельтой Грин в далеко не дружеской манере. Появляется фургон, загоняющий Агента в угол, и начинается скоординированный танец нескольких агентов в солнцезащитных очках, вооруженных элегантно спрятанными электрошокерами. Допрос продолжается в течение некоторого времени в неизвестном месте, и агент хорошо знает, что будет, если проболтаться о том, что происходит на самом деле, и, как любой разведчик, он отрицает, отрицает, отрицает. После их неохотного освобождения, он не может избавиться от ощущения, что кто-то за ним следит…

Местонахождение Компромата

Камила «унаследовала» хижину на краю природного заповедника от своего «дяди» Долана. Долан был другом семьи, а хижина - это просто разбомбленная лачуга в глуши, земля находится в аренде до 2033 года с уплаченными налогами.

Дядя Долан просто дал ей ключи перед тем, как скончался от эмфиземы в 2017 году. Никто не знает, что Камила «владеет» ею — потому что на самом деле она не владеет… Но никто не заботится об этом настолько, чтобы дом появился в чьем-то фокусе внимания.

Она велела агенту ехать в заповедник по служебной дороге остановиться у цементного барьера, окрашенного в розовый цвет, затем пройти милю и свернуть на север, чтобы найти дом.

Это двухкомнатная хижина без туалета, но с газовой колонкой и плитой (без топлива) и гонтовой крышей с лоскутами из жести, которая протекает во время дождя. Сетка на первой двери вырвана, а деревянная дверь - это покоробленная временем и водой межкомнатная дверь 70-х годов. Внутри мешанина из кемпинговой мебели и заплесневелых ковриков десятилетней давности.

Как добраться?

Добраться туда достаточно легко. Хитрость в том, что никто не следит за Агентами, если они туда едут. А вот Агенты, пытающиеся прокрасться к Компромату незамеченными, должны преуспеть в бросках на Маскировку, Вождение или Скрытность, и хорошо бы на Настороженность. Если первый бросок и второй бросок провалены, у Агента есть хвост, и он об

этом не знает. Если первый терпит неудачу, а второй удается, он обнаруживает хвост, но должен придумать способ от него избавиться.

В лесу

В лесу Агенты должны понять, что они каким-то образом не потеряли хвост, когда добрались до хижины. Разговоры, свет и тихий треск веток указывают на то, что с ними в лесу кто-то есть. Возможно, это просто туристы… или полиция… или группа убийц Дельта Грин. В любом случае паранойя здесь должна быть доведена до максимума.

"Что в коробке?!"

У Куратора в Компромате может быть все, что вы хотите. Некоторые варианты представлены ниже, но неплохо учесть предыдущие операции Агентов по поиску артефактов, странных научных данных или информации.

> Δ ФРАГМЕНТ ВЕДРА[1]: Неоспоримое доказательство внеземного разума. Этот кусок MAJIC-металла был обнаружен в Розуэлле, штат Нью-Мексико, в 1947 году и вынесен с базы ВВС Райт Паттерсон советским шпионом в 1971 году. После попал в руки Дельта Грин. Чтобы в конечном итоге валяться в Зеленом ящике[2] десятилетиями. И вот Камила нашла его…

> Δ ВОСКОВАЯ ГРАМПЛАСТИНКА: Необычная восковая пластинка, возможно, 1930-х или 1920-х годов; запечатана в закрытый бумажный конверт с пометкой “Экли, Генри, Таунс. Вермонт. Второй призыв.” На ней гудящий неровный голос, воспевающий Ньярлатотепа, Великого Посланника – если проиграть запись, то сработает ритуал и будет призван Темный Человек…

---

[1] Подробная информация об объекте по ссылке.

[2] Так называется частный склад, используемого для хранения полезных припасов. В идеале в каждом крупном городе должен быть «зеленый ящик», куда уезжающие агенты могут сбрасывать ценные ресурсы, к которым будущие команды будут обращаться по мере необходимости. Это что-то вроде схрона для хлама, место, где можно оставить оставшиеся боеприпасы, фонарики, батарейки и проч.
На практике только несколько городов имеют такие склады, и их содержимое весьма случайно. В некоторых могут быть снайперские винтовки и тепло-нейтральные костюмы против инфракрасных камер; в других - просроченный пакет чипсов и полиморфный труп в полиэтилене. Вы никогда не знаете, что в нем найдете – если предположить, что в вашем городе он вообще есть.
Куратор может воспользоваться генератором содержимого Зеленого ящика или простым списком, составленным другим Куратором.

Δ КНИГА: большая, тяжелая шкатулка с замком, в которой хранится готическая версия Некрономикона, извлеченного во время операции «Южный комфорт» и забытый в хранилище Дельта Грин с 1956 года. Почти каждый агент знает Некрономикон, но руководство сотрет любого агента, который изучает его слишком долго.

Итог

Как решается эта ситуация? Очень, очень осторожно. Умные агенты будут из кожи вон лезть, чтобы обвинить патрульного, репортера, случайного прохожего или даже другого агента в убийстве Камилы и стереть нити, ведущие к ним. Ведь те, кто набирают очки в Дельта Грин, получают *больше ответственности* - организация всегда ищет тех, кто может решить проблемы.

Δ ПОДЛЫЙ АГЕНТ: Один из других агентов, с которыми разговаривала Камила (агент Тимоти), решил прикончить агента-игрока, чтобы повесить на него преступление. Он очень старался, чтобы связать воедино различные нити и создать впечатление, что агент и репортер были в сговоре, гоняясь за портфелем с нацистскими золотыми слитками, который был изъят из машина Камилы (который он нашел в Зеленом ящике и подбросил). Агент-мошенник следил за агентом-игроком в течение нескольких дней, установив трекер на его транспортное средство, телефон или личные вещи. Они встретятся в лесу лицом к лицу, и все это превратится в «мы же здесь все друзья», до момента пока вдруг не появятся пушки с глушителями…

Δ КОМАНДА ЗАЧИСТКИ: Дельта Грин уже 93 года не сидит сложа руки; они лишнее вырезают к чертовой матери еще до операции, если вы понимаете, о чем я. Этот случай ничем не отличается. Появляется отряд зачистки, чтобы все исправить с помощью дробовиков, бочки с маслом, ацетиленовой горелки и тела только что подстреленного оленя. Они выследят агента-игрока до хижины и рассредоточатся, чтобы смертельно поиграть в охоту на агента.

Δ ПОЛИЦИЯ: Некоторые агенты могут быть даже рады видеть, как полицейский спецназ копошится в хижине, как клещи. Ревущий вертолет бросает на нее свет сверхновой звезды, и бойцы спецназа заходят внутрь. Агент стреляет в них? Бросается наутек через лес? Или призывает тьму из ящика? А когда и если их, наконец, поймают, это суд, тюрьма или тихое убийство в накопительном баке, пока пачка сигарет переходит из рук в руки?

Если смогли сбежать

Находчивые агенты избежали эти препятствия? Параноидальные игроки-агенты смогли привести подкрепление. Снайперов. Других агентов. Или, что еще хуже, задействованы сверхъестественные ритуалы.

Δ ДЕФЕКТ: Игрок-Агент может перейти на *другую* сторону (Программа или Отступники) и официально купить хижину с содержимым… Но опять же, все это может быть просто подставой.

Δ В БЕГАХ: Бежать и оставаться в бегах дорого, и это почти никогда не работает, но если игрок-Агент сможет это сделать и перекроет те нити, которые ведут к нему, неопровержимыми доказательствами того, что кто-то другой убил Камилу, он может выйти сухим из воды.

Δ ГЕНЕРАЛЬНАЯ УБОРКА: Двойные агенты-игроки могут воспринять, что покушение на жизнь со стороны группы наемных убийц было именно против них лично. Такие игроки-Агенты присоединились к группе, потому что вы когда-то действовали не по правилам. Может это была поездка на известный объект Программы и рубилово с очень большим количеством людей до того как вы стали прикрепляшкой. Или убийство из снайперской винтовки лидера ячейки на парковке супермаркета Фрифти. В любом случае Дельта Грин хочет двух вещей: чтобы проблема исчезла, возможно, вместе с людьми, которые создают проблемы. Приложите немного усилий к одному и другому, и они заметят вас.